SQF-SSD

DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

水晶の龍
ドラゴン

DOG
SQUARE

このたびはDOG・ファミリーコンピュータディスクシステム用ソフト「水晶の龍」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。このソフトをお楽しみいただく前に、本マニュアルを御一読願えれば、ソフトの面白みも倍増することと、確信いたしております。御用とお急ぎでないむきは、是非ともご覧ください！

もくじ

プレストーリー　こうして事件は起こった…………3p

操作マニュアル　ゲームを始めてみよう…………27p

チェックポイント　ゲームはこうして進めよう…………36p

注意事項　ディスクカードは大切にしよう…………48p

こうして事件は起こった

水晶の龍（ドラゴン）

プレストーリー

ゲームを始める前に、まず事件の起きた背景を知っておこう。なぜなら、それが事件解決への糸口になるから。そして、より楽しくゲームをするために……。

まんが／佐藤元

セル・ワーク／桑畑恵子

ぼくの名前は
ヒュー・ルーカス
シニアスクールの
3年生　14歳だよ
運動神経は抜群さ
いえーーっ
そして
ここが
ぼくらの街
えっ!?
そして
あれが
ぼくの学校

うわ〜〜〜
どいてえ
くれぇ!!
どガーん
ヒュ〜〜〜
あんた〜!!

バカバカ!! あたしのスクーターまでまきぞえにしてえ!!
この子はぼくのガールフレンドシンシアっていうんだかわいいだろー
まったくしょうがないわねっ
そう……すぐに来てちょうだい
かしこくてチャーミングなんだけど、すぐにハメをはずしておてんばぶりを見せちゃうんだ!!
そんなおてんば娘にも、すげーー秘密があるんだぜ!!
ゴー
よーし来た 来た!

チャッ
お呼びでしょうか？シンシア様
スクーターがこわれちゃったの おばばのとこに あずけといて
そう、彼女は秀才の留学生で某星のお姫さまなのであーる
じゃあ、帰りにとりにいくから…
う〜ん
やあ！ シンシア ナイル 大丈夫かい!?
ほーーっ!!
げっ!!

あっ、そーそー まだ、きみを紹介してなかったね
16t
あいつはほっといて 私が紹介してあげるわね
彼は 私たちの友人の中でも超能力学科のトップに立つ私の弟みたいな男の子でーす
ちょっと気の弱いトコが残念ね……

あーっ!
ナイル! さっき何でおまえだけ無事だったんだ!?
ドキ
そーいえばそうね
あなただけケロッとしてるわねー!!
ズイ
自分だけ念力バリアー張ったな——っ!!
そ、そーだ
ぼくらの街を紹介します

ぼくらの街は超近代的な都市計画に基づいて作られたステキな街だ
道路が広く、緑が多いこの街には、いろいろな人種が仲よく同居している

ほかの惑星も、星ごとに国が独立している。惑星間を結ぶ交通機関はエア・バスが便利だ
学校は、個人教育主義で、必要な科目のある日だけ学校へ行く
一般教育は通信教育で超能力の科目は必修科目だ
けど

宿題を忘れると
みんなと
同じように
なります
ほっとけ!!
キーンコン
カーン
ちゃんとおばばにあやまってよ!!
ね、ねえ
おばばって
こわいんでしょ?
うーん、死刑台に
向かう心境だナ…

街は広場を中心に放射状に広がっているんだ
おばばの研究所も広場を通るの
おう今帰りなのかい!?
何だいあいつは!?
ほほ…
おばばはねー変わり者で怖そうだけど、りっぱな科学者なんだよ

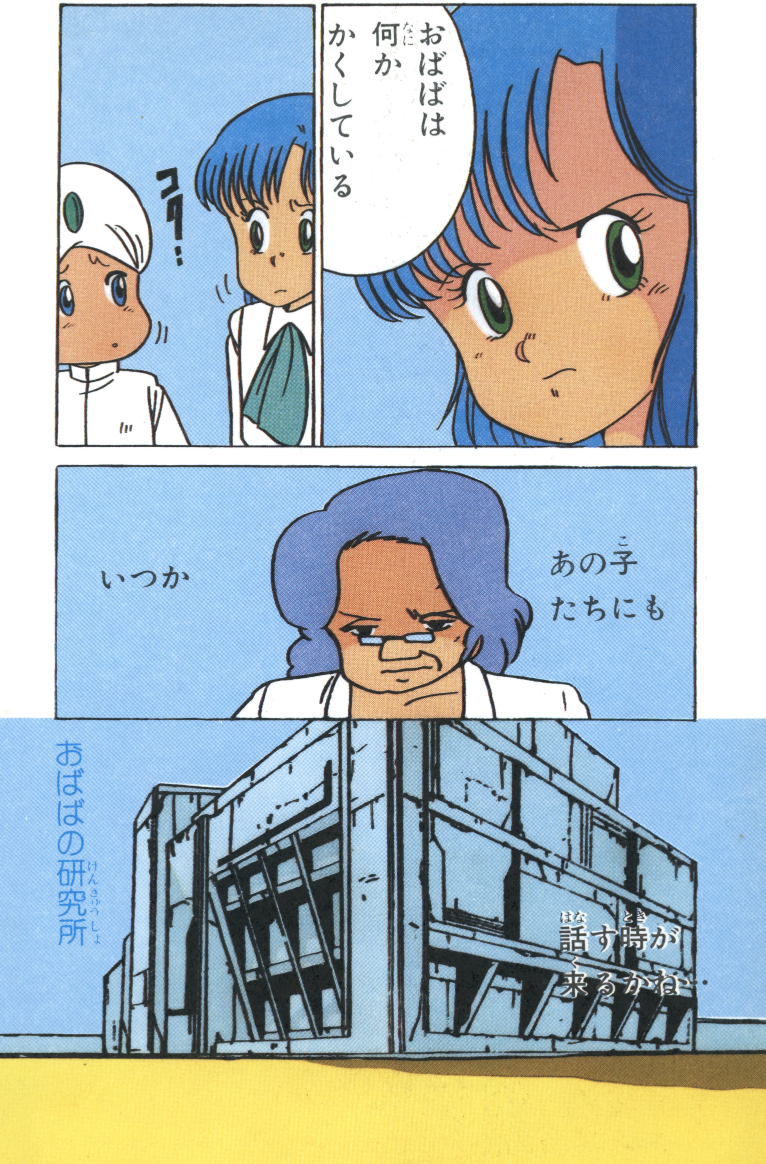
ムッ!!
おまちっ
ヒュ――っ!!
ドキッ
エヘ‥
なんだい
おばば……?
おまえだね、シンシアちゃんのスクーターこわしたのは!?
ひえ…
ねぇ
だから
ヒューは
おばばが
にがてなの

まあ、いい
ついておいで
ギィ
ほれ
シンシアのために
つくった
シンシア
スペシャルじゃ!!
わあ!!

ありがとう、おばば
ステキだわ
そうか・そうか
で、おばばぁ
支払いのことだけど
バカだね！
こどもがそんなこと
考えるんじゃないよ
ポカ
どうだい
うちによって
おやつ
食べないかい？
ずるずる
えっ
ええ

というわけで
ほんとはいいおばばで
みんなから頼りに
されてるんだ!!
うるせー
なにをかくそうー
ぼくのジェット・
スケボーだって
おばばの作品なんだ
ねえ
おばば
知ってる？
ん？
何だい
"水晶の龍"
事件のことよ

こらっ、ヒュー!!
食べてばかり
いないで
宿題したのか!?
スッ!
ヒュー
今度はちゃんと
宿題してから
来るんだゾ!!


おばばは何かかくしている
コクー‥
あの子たちにも
いつか
おばばの研究所
話す時が来るかね…

日曜日！
えーっ!!
ホント
かよー!!
一般の人には手に入らない
スペースランドの
スペシャルコースの
１日券
なの!?
そーよ
あっ
あの
幻の……
こいつを
さそった
のは
ミスだった
かナ？
いく!?

エアポートは静まりかえっている
えーっと ただ今シャトルは 小型の1人乗りしか 出ておりません 少々お高く なりますが……
大丈夫! 大丈夫! こっちにはお金持ちが いるから
好き勝手いって…
しーらんよ…
最近 ぶっそーな事件が 起きてますから 気をつけてくだ さいよ!!
いくぞーっ

いえい
サイコーだぜ
人のおこづかい使っといて何がサイコーよ!!
まあまあ、くさらないで…どうだいムーン・シティまで競争しないか？
やあよーだ！あっ!!あれは!?

キャアア
アア!!

バァーン
水晶(すいしょう)の龍(ドラゴン)!?

キャー！
シンシア!!
たすけてー
うっうーん

ガバッ
シンシア!!
きっ君は!?
さあっ
キミの
冒険が
始まった…

ゲームを始めてみよう

水晶の龍（ドラゴン）

操作マニュアル

さて、プレストーリーはわかった。さっそくゲームを始めてみたいね。ここからは、ゲームソフトをディスクシステムに入れる正しいやり方と、画面の構成、アイコンの種類と操作方法を説明しているよ。よく読んで間違えないようにしよう。

ソフトを動かすための前準備 キチンと手順を守ろう

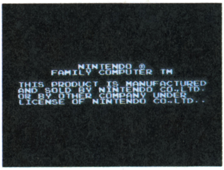
ディスクシステムの起動のし方

ファミコン本体とRAMアダプタ、ディスクシステムを正しく接続する。

本体のPOWERをON！　おなじみマリオとルイージの追っかけっこの画面になるね。よし、ディスクカードをセットだ。SIDE Aを上にするのを忘れちゃあいけない！　OK？

◐この画面がちゃんと出ないときは、接続をよく確かめよう

◐ディスクをセットすると、表示がちょっと変わって……



◐この文字画面が出てくればOKだ。さあ、始まるぞ！

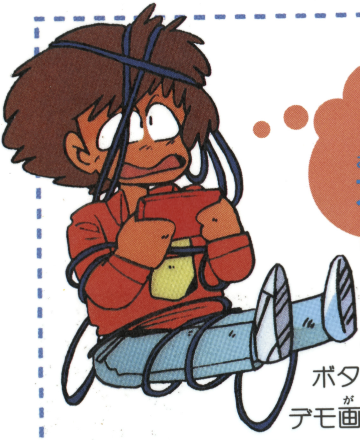
OKだ！

◐表裏をまちがえた。SIDE Aを上にしてセットし直そう

これは失敗!!

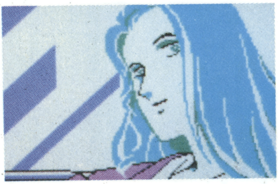
オープニングが始まって……

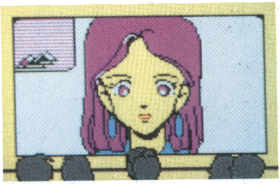
お待ちかね、オープニング画面だ。うまく起動しなかったときは、50ページを参照してね。



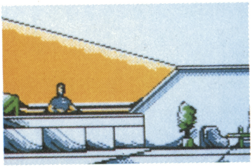
デモ画面には大きなヒントがあるんだ

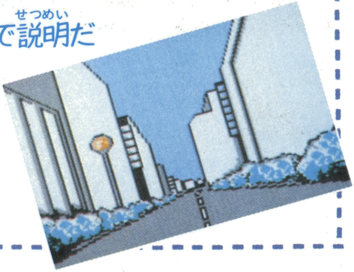
スタート画面で、スタートボタンを押さないでいると出るデモ画面はヒントになるよ。





プレストーリーを画面で説明だ



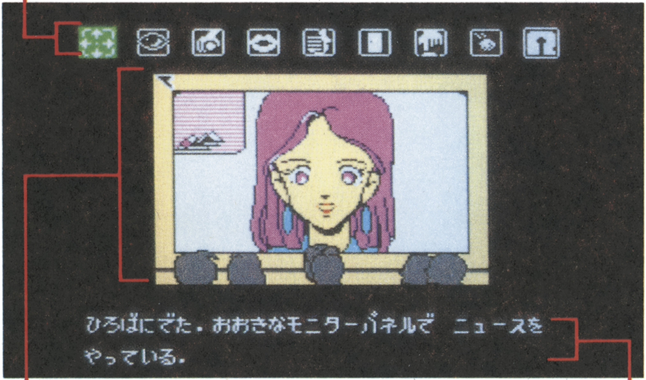


画面はこう構成されている
名前とその役割

このゲームの画面はちょっとかわっているんだ。画面が3つに分かれていて、それぞれ役目が違うから覚えようね。

アイコン

コマンドをわかりやすく記号で表わしたものだ。このアイコンの選択は次のようにするんだ。Ⓑボタンを押しながら十字ボタンを左右に動かすと緑色のカーソルが移動する。希望のアイコンに来たら、Ⓐボタンを押して決定するんだ。

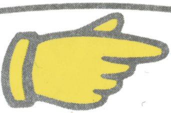


メイン画面

移動した場所の景色や登場人物を示す画面。この画面の中に矢印のカーソルがあり、これを十字ボタンで移動し、対象物を指示する。

メッセージ

画面の中の状況、対象物の説明などの情報を示すもの。コマンドの入力によって変化する。よく読んでおくことが大切なポイントだ。



アイコンの種類と操作方法手順を覚えよう

アイコンの選択は、Ⓑボタンを押しながら十字ボタンの左右の移動で決まる。そのあとは次の各項のやり方で行う。

移動

Ⓑボタンで方向選択、Ⓐボタンで決定、実行

移動アイコンをⒶボタンで選択。画面に↑が表示される。Ⓑボタンを押すごとにその場面で移動できる方向が１つずつ順に表示されるので、必要な方向が出たらⒶボタンで決定、実行する。スタートボタンを押すとキャンセルされて、アイコン選択前の状態にもどる。

見る
調べる

カーソルを対象物に移動、Ⓐボタンで決定、実行

カーソルを十字ボタンで見たい対象物に移動させ、Ⓐボタンで決定、実行する。

取る
もらう
買う

カーソルを対象物に移動、Ⓐボタンで決定、実行

カーソルを、十字ボタンで手に入れたい対象物に移動させ、Ⓐボタンで決定、実行する。

話す

カーソルを対象物に移動、Ⓐボタンで決定、実行

カーソルを、十字ボタンで話したい相手に移動させ、Ⓐボタンで決定、実行する。

使う

カーソルを対象物に移動、Ⓐボタンで決定。次に十字ボタンでアイテム選択、Ⓐボタンで決定、実行

アイテムを使用したい場所へ、十字ボタンでカーソルを移動させ、Ⓐボタンで決定。次に十字ボタンの上下で、アイテムを選び、Ⓐボタンで決定、実行。スタートボタンを押すと、使うコマンドそのものがキャンセルされる。

開ける 閉める

カーソルを対象物に移動、Ⓐボタンで決定、実行

カーソルを、十字ボタンで開けたい対象物、または閉めたい対象物に移動させてから、Ⓐボタンを押すと決定、実行する。

操作する

カーソルを画面上にある対象物に移動、Ⓐボタンで決定、実行

自分の持っているアイテム以外で、画面に出ている機械類を使ったり操作したりしたいとき、カーソルを対象物に移動させ、Ⓐボタンで決定、実行する。

手放す

カーソルをその場所に移動させ、Ⓐボタンで決定、十字ボタンでアイテム選択、Ⓐボタンで決定、実行

カーソルを、アイテムを手放す（捨てる、置く、はめる、渡す）場所に移動させ、Ⓐボタンで決定。次にどのアイテムを手放すかを十字ボタンの上下で選択、Ⓐボタンで決定、実行する。スタートボタンでキャンセル。

セーブ　ロード

十字ボタンで、セーブかロードのどちらかを選択。Ⓐボタンで決定、実行

十字ボタンの上下で、セーブか、ロードの表示を選択し、Ⓐボタンで決定、実行する。スタートボタンでキャンセルする。

もちもの表示 セレクトボタンを押すと、現在持っているアイテムが表示され、十字ボタンの上下でどんな種類があるかが確認できる。スタートボタンでキャンセルされる。

注意

●メッセージの最後に⬇印が出たときは、引き続きメッセージが表示されるのでⒶボタンを押すこと。
●アイテム使用のときは、まず対象物にカーソルをあわせてから、アイテムを選択し、Ⓐボタンを押すこと（順序を間違えないこと）。
●ゲーム中、リセットボタンを押すと、はじめの「ドラゴン出現」のシーンに戻り、再スタートする。ただしディスクのB面がセットされている場合は、ディスクを裏返さないと再スタートしない。

ぼくの星と

ぼくの星

イラスト／竹下徳継

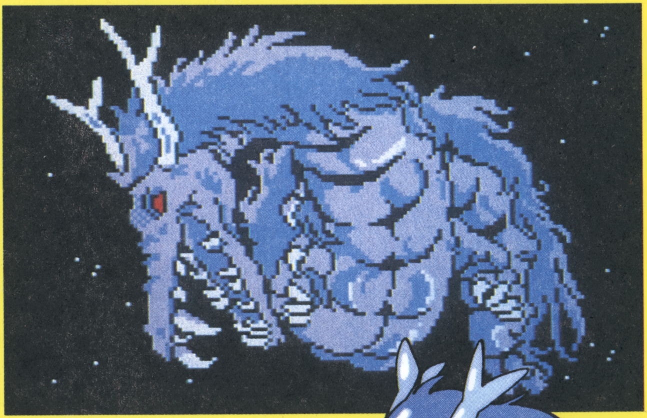
アリアス星

ぼく、ヒュー・ルーカス。このゲームの主人公だよ。今回の“水晶の龍”事件にかかわる宇宙マップを紹介しようと思う。まず、ぼくの星。ぼくの星は地球と同じような、緑が豊かな美しい星だよ。そして回りにはいくつかの惑星が点在している。そしてその星と星との間には大型シャトルが航行しているぞ。その星の１つのアリアス星はアリアス・ムーンという砂漠の星を従えている神秘の星なんだ。今度の事件と何か関係があるかもしれない。だって水晶の龍はぼくの星とアリアス星の間に出現するのだから。

ゲームはこうして進めよう

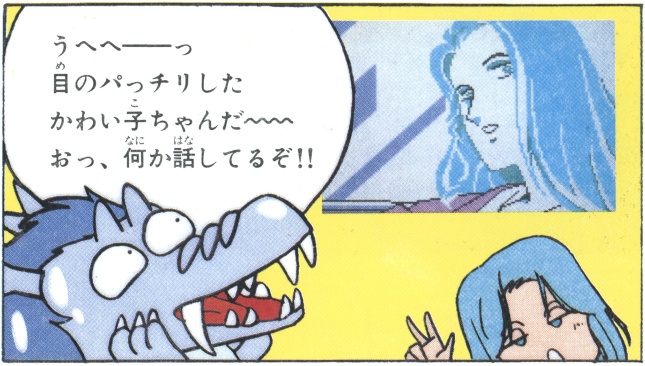
水晶の龍（ドラゴン）

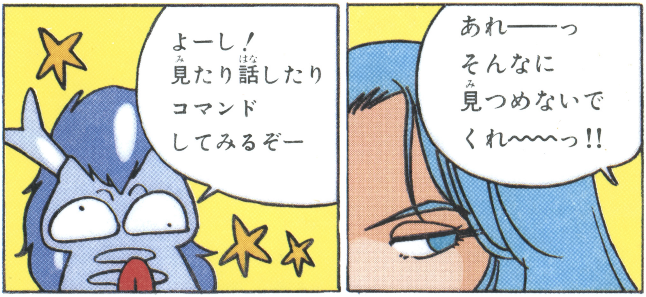
チェックポイント



これから実際にボク、ドラくんがゲームを始めてみるよ。キミもいっしょにやってみようよ。ボクの腕前をみていてよ!!

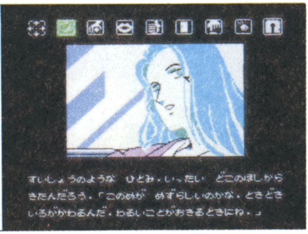
まんが／佐藤元
セルワーク／桑畑恵子



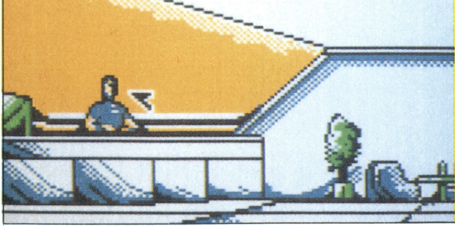


見るアイコンを選択して、カーソルを目に移動させよう。

次にⒶボタンを押すと、右のようなメッセージが出たよ。この人の目はちょっと変わっているんだね。

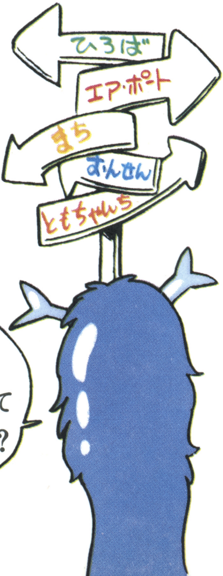


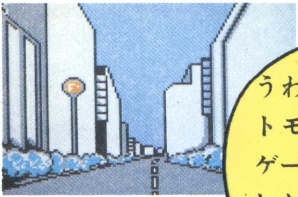
このほかにもいろいろカーソルを動かして、見たり、話したりしてみよう。新たな発見があるかもしれないよ。



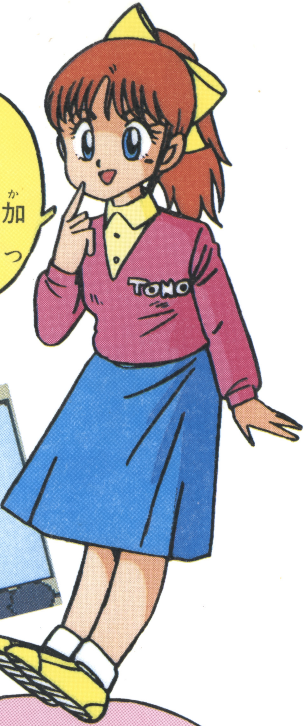
ユージンとの会話が終わると次はエアポートの場面に移動する

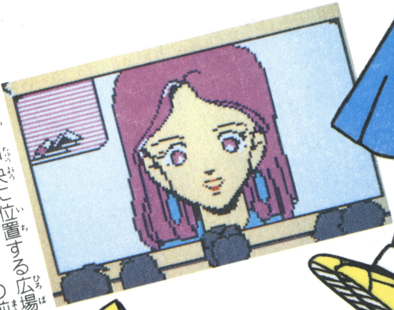
さあ、ここからは、自分で移動の操作をしなければ場面は変わらない。まずⒷボタンを押しながら十字ボタンの左右で〝移動〟アイコンを選び、Ⓐボタンを押す。そのあと、Ⓑボタンを押して、行きたい方向を選び、Ⓐボタンで決定、実行するんだ。どんなシーンが出るカナ？





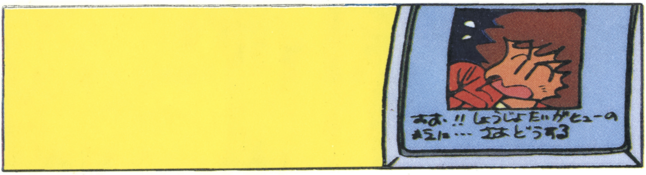
整然とした街並だ。この道を進むとどこへ出るのだろう。この街の中も調べると情報があるかも



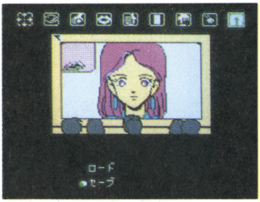


街の中央に位置する広場の中のテレビモニターの前だ。ニュースが流れている

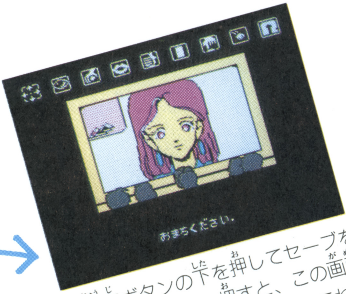
迷子になった ドラくんに かわって ぼくが案内しよう
オレも出番がほしい!!
新しい人物や メッセージに 出会えるかもヨ！
とにかく 試しにあちこち いって みよーっと!!
てくてく
どんどん 冒険しないと ダメなんだよー
私はユージン ひょっこり あらわれる女
ひょこ
どかーん



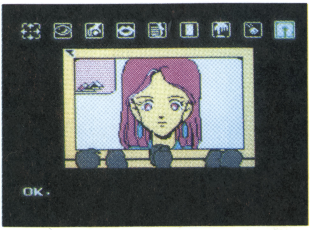
セーブの方法(ほうほう)



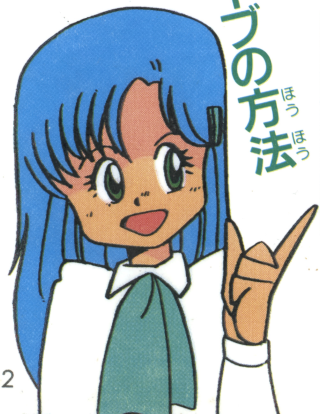
⇧まず、Ⓑボタンを押(お)しながら十字(じゅうじ)ボタンを使(つか)って、"セーブ・ロード" アイコンを選(えら)んでⒶボタンを押(お)そう

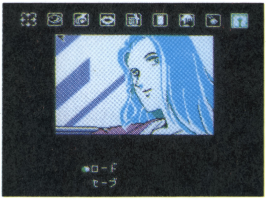


⇧十字(じゅうじ)ボタンの下(した)を押(お)してセーブを選(えら)んでⒶボタンを押(お)すと、この画面(がめん)になるから、ちょっと待(ま)っててね

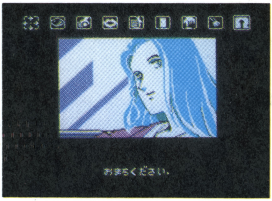


⇧さて、今(いま)までのゲーム進行(しんこう)が記録(きろく)され、セーブがすんだわけだ。カードをとり出(だ)し、電源(でんげん)を消(け)して休憩(きゅうけい)だ



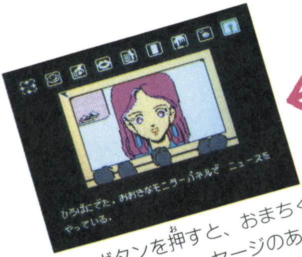


⬆ゲームをスタートさせてから、「ドラゴン出現」のシーンまでは、コマンドは使えない

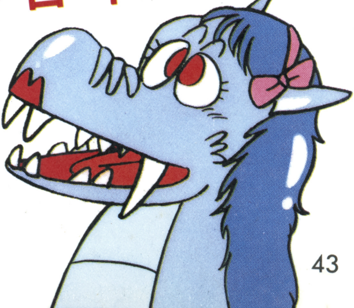


⬆ユージンが出てきたら、"セーブ・ロード"アイコンを選び、ロードを十字ボタンで選択する

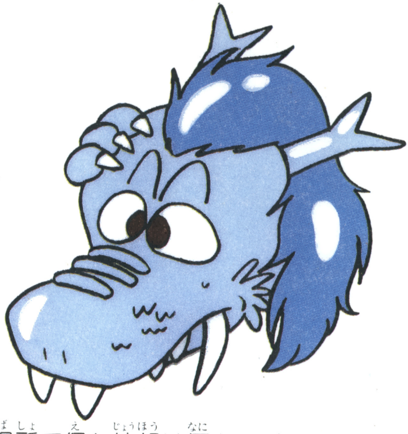
ロードの方法



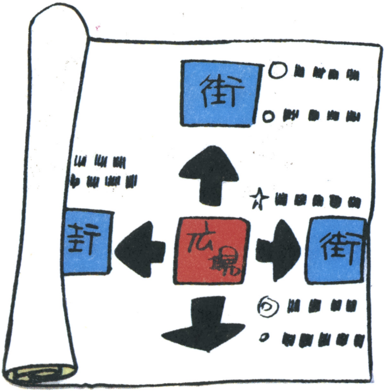
⬆Ⓐボタンを押すと、おまちくださいというメッセージのあと、ゲームの続きができる



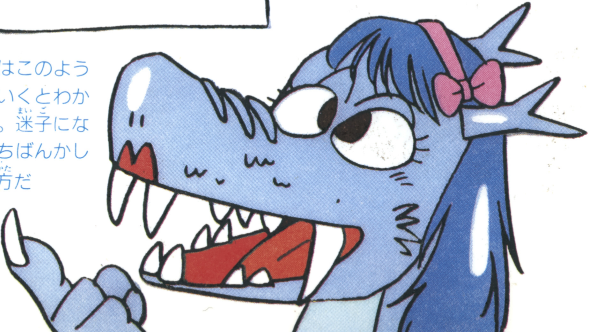
ここで、エリちゃんがドラくんに、大事なヒントを教えてくれたんだ。それはね、まず自分なりのマップをつくるんだって。

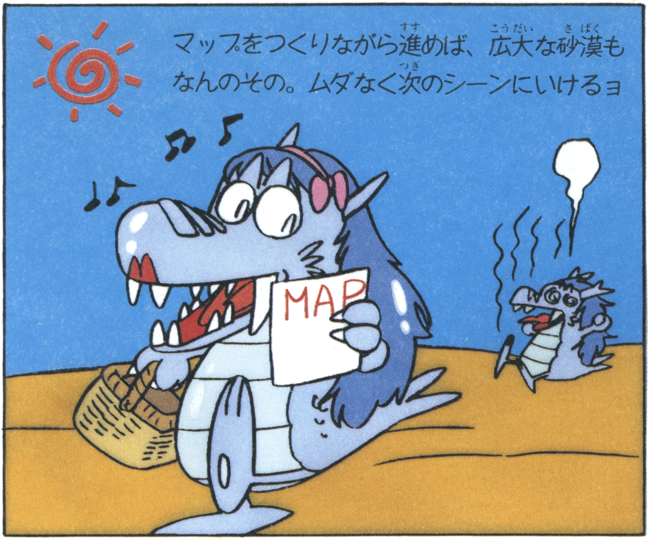


まず、出発点から自分がどのように移動したかを矢印でメモしていこう。そして、その場所で得た情報は何か、どんなコマンドを入力したらその情報が出てきたかを簡単に記しておこう。それを次々に繰り返すとマップのようなものができてくるでしょう。それが迷子にならないコツなんだって。たしかに一度失敗したことは間違えなくなるね。マップにしなくても、最短手順だけを表にするのも１つのやり方だね。いろいろ工夫してみよう。



⬆マップはこのように書いていくとわかりやすい。迷子にならないいちばんかしこいやり方だ





このゲームでは、広い砂漠と、果てしない宇宙をさまようシーンがあるんだ。この最短手順を知ることが１つのポイントだ。もしなかなか次のシーンにたどりつけなかったらマップをみながら、始めの地点にもどってこよう。

宇宙 うちゅう

⬆メイン画面の変化しない宇宙では、星にたどりつくのがなかなか難しい。この画面が出てきたらあとは簡単

砂漠 さばく

⬆砂漠も迷子になりやすいシーン。そのためにも自分のコマンドをちゃんとメモしなくてはいけないヨ

エリちゃんがもう１つ大事なヒントをくれたよ。それは自分の持っているアイテムをすべて使ってみるということなんだって。

もし行き詰まったときはセレクトボタンを押して自分の持っているアイテムを確認して、使えるコマンド全部にトライしてみよう。アイテムは意外な使い方ができたりするんだヨ。

たとえばドアが開かなかったら、"開ける"アイコン以外にも、いろいろトライしよう

迷子になったり、行き詰まったときには、アドベンチャーゲームの基本にもどって、次の点をチェックしてみましょう。

1 自分のいる場所を知り、周囲の状況を把握しよう。

2 使えるコマンドはすべての場所で全部使ってみよう。

3 自分の持っているアイテムを確認して、どんどん使ってみよう。

4 自分の動きの行程をメモし、自分なりのマップを作ってみよう。

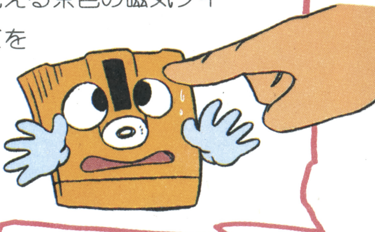
ディスクカードは大切に！

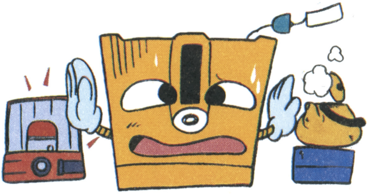
水晶の龍（ドラゴン）

注意事項

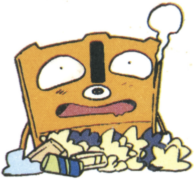
楽しくゲームをするためには、ディスクカードを大切に扱うことが第一条件。そのために次のことを必ず守ってください。

●ディスクカードの窓から見える茶色の磁気フィルム部分には、絶対に指などを触れないでください。
磁気フィルム部分を汚したり、傷つけたりしないよう十分気をつけましょう。



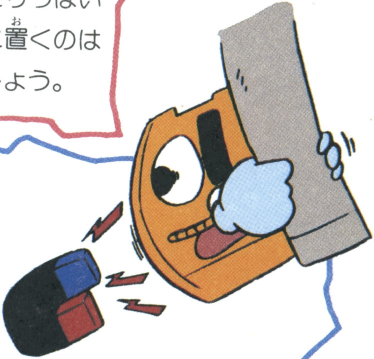


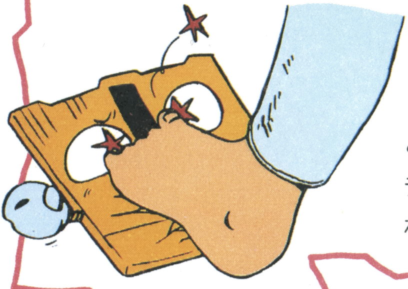
●ディスクカードは湿気や暑さにはとても弱いので、風通しのよい涼しい場所に保管してください。



●ホコリはディスクカードの大敵です。ほこりっぽいところに置くのはやめましょう。

●磁石を近づけると、データが消えてしまいます。テレビ、ラジオなどにも磁力があるので近づけないでください。

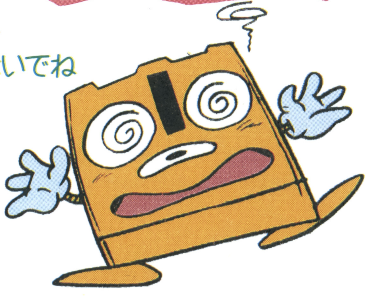




●踏んづけたりするのはもってのほかです。使わないときはいつもプラスチックのケースに入れて保管しましょう。

ディスクカードをいじめないでね

ディスクカードはながーいお友だち。大切に扱いましょう。ディスクシステムの説明書をよく読んで、ディスクシステム、カードとともに気をつけて取り扱いましょう。



ディスクシステムが正常に作動しなくなったときには…

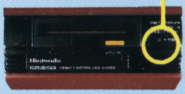
ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異常を知らせるエラーメッセージが表示される。君のディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう！

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR. 01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出して、もう一度セットしなおそう。
BATTERY ERR. 02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。乾電池を新しいものと交換しよう。
ERR. 03	ディスクカードのツメが折れている。他のカードを使うか、ツメのところにテープをはって使おう。
ERR. 04	違うメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめてみよう。
ERR. 05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名をよく確かめよう。
ERR. 06	違うバージョンのディスクカードがセットされている。カードを確かめよう。
A,B SIDE ERR. 07	ディスクカードの表裏が逆にセットされている。ディスクを出して、正しい向きでいれなおそう。
ERR. 08	違う順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめよう。
ERR. 20～	ディスクカードを買ったお店か、発売元へ相談しよう。

注意

ディスクシステムが作動している間は、画面が止まったり、真黒になることがあります。機械の異常ではありませんので、新しい画面が出るまで、そのままお待ちください。

●赤いランプの点灯中は絶対に……



- ●リセットスイッチを押さない
- ●電源を切らない
- ●ディスクカードを抜かない
- ●本体等に振動をあたえない

ディスクカードは、とてもデリケートなものです。注意を守って大切に取り扱ってくださるようお願い申し上げます。

DISK CARD

1986年12月31日初版
1987年1月15日2刷

水晶の龍 ドラゴン

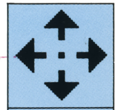
発行　株式会社スクウェア
〒104　東京都中央区銀座3-11-13
☎03-545-3519

編集　株式会社徳間書店
〒105　東京都港区新橋4-10-1

印刷　図書印刷株式会社

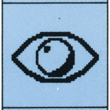
AUDIO VISUAL AND PROGRAMED ©SQUARE
MANUAL ©SQUARE/TOKUMA SHOTEN
禁無断転載
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

アイコンの種類と機能



移動

移動可能な方向を選択し、別のシーンに移る

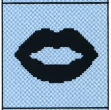


見る・調べる

メイン画面中のものを見たり調べたりする

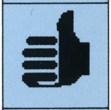
取る・もらう・買う

メイン画面中のものを選んで手に入れる



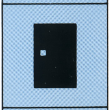
話す

相手を選んで、話しかけて答えを引き出す



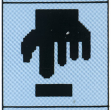
使う

持っているアイテムを、画面中の選んだ場所で使用する



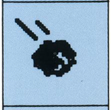
開ける・閉める

メイン画面中にある戸などを選び、開閉する



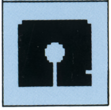
操作する

画面中にあるものを使ったり操作したりする



手放す

持っているアイテムを捨てたり置いたり渡したりする



セーブ・ロード

ゲーム内容を途中で保存し、次に同じところから続行する

水晶の龍 ドラゴン